Yều cầu bổ sung đồ án Chỉnh sửa 03/07/2018

*Chỉnh sửa gì thì nhớ ghi tên mình và thay đổi ngày để dễ nhìn nha ae*

Yêu cầu chung:

*Hạn chế paste code vào báo cáo*

*Tham khảo ở nguồn nào đều phải ghi chép lại và ghi trực tiếp vào bài viết ở mục đó*

*Mọi mã giả đều phải có input output*

*Làm bất cứ phần nào đều phải ghi chép lại nha 😊) thầy gắt*

*….*

ĐỐI VỚI BÁO CÁO

chỉnh chỡ chữ báo cáo: theo file hình thức trình bày của khoa

Font: Times New Roman, size 13pt

Dàn dòng (line spacing) đặt ở chế độ 1.5 lines.

Lề trên 3cm, lề dưới 3.5cm, lề trái 3.5 cm, lề phải 2cm.

Đánh số trang:

Các trang lời cảm ơn, nhận xét, mục lục không đánh số trang

Thêm mục giới thiệu game gốc. Bao gồm: giới thiệu bản đồ, cách chơi, các loại tường trong game, các loại tank….. Ở phần giải thích các class thì nên mô tả cấu trúc dữ liệu của lớp đó (Thịnh)

Mục lên ý tưởng giải quyết bài toán: dùng những thuật toán gì để chơi, cách lấy input từ bản đồ chính,

Mục thay đổi gì với game gốc

Mục tổng thể lối chơi: thu thập dữ liệu của enemy rồi sẽ sử dụng dữ liệu đó như thế nào, né đạn ra sao, tiêu diệt con nào trước. Như thế nào sẽ nã đạn.

Mục báo cáo chức năng thêm bản đồ

Thêm mục minh họa thuật giải: chụp hình ở một số trường hợp cụ thể và giải thích (\*Thịnh: T nghĩ tạo map với 1 con địch dễ dễ lấy thông tin để mô tả. )

ĐỐI VỚI GAME

Thêm chức năng tạo map (-- Random ra trong 7 map có sẵn, tạo map k ổn)

Xe đi chéo ( TRÍ ) nghe đồn đã xong =]]

Chỉnh sửa file ai khi bản đồ to

Chỉnh sửa thuật toán trong file ai phù hợp với đi chéo